

Proposition de financement CFB¹/BAFA²

¹ Cycle de Formation Biblique

² Brevet d'Aptitude Aux fonctions d'Animateur

Le constat

La mise en place et la réussite de nos camps et colonies dépendent de l'engagement d'animateurs consacrés et compétents. La question de formation se pose donc aux niveaux spirituel et technique.

Un cycle de formation biblique (CFB) se met en place et complète l'obtention du BAFA qui demeure indispensable :

- Depuis le décret du 3 mai 2002, les quotas d'animateurs qualifiés ont augmenté dans les centres de vacances et de loisirs.
- Certains de nos groupes de jeunes peuvent être soumis à la législation d'un centre de loisirs.
- La "durée de vie" d'un animateur reste très courte
- Le BAFA coûte cher.

Les organisateurs de séjours ont des difficultés à recruter du personnel qualifié.

Nous devons encourager les candidats à se former. Le champ d'activité de telles personnes est également très utile dans nos assemblées : Leadership du groupe de jeunes, école du dimanche, animations de soirées,... futurs responsables !

Les objectifs

1. Encourager et donner les moyens à nos jeunes de se former
2. Disposer d'animateurs engagés et compétents pour un service dans l'église locale et/ou pour l'organisation des séjours de vacances.

Moyens

1. Partage de la vision

Sensibiliser les anciens de nos églises et les responsables des groupes de jeunes.

2. Repérage

Les assemblées recommandent des jeunes à la commission jeunesse.

3. Signature d'un contrat tripartite

L'église locale et l'Entraide Evangélique contribuent au financement des formations bibliques et des stages BAFA. En contre partie, le jeune y participe et s'engage dans un ministère d'animation (voir détails dans le contrat).

4. Formation

La commission jeunesse organise le cycle de formation biblique(CFB), elle propose des organismes conventionnés pour les stages théoriques BAFA et un suivi de formation.

5. Proposition de service

Constitution d'un listing d'animateurs à disposition des centres de vacances et des directeurs de séjours.

